2014年计算机二级考试JAVA上机试题及答案 1

一、基本操作题     
　　在下画线上补充代码。     
　　本题的功能是输出字符串"welcome!"和表达式"a／b=    
　　c"，以及输出"＼＼do something"。     
　　Public class javal{    
　　Pubhc static void main(string[]args){    
　　System．out．println(     )；     
　　System．out．println(     )；     
　　System．out．println(     )；     
　　}    
　　**二、简单应用题**　　下面的程序中，有两个文本框，Input和Output，用户在Input文本框中输入字符串后回车，字符串会在Output文本框中出现。     
　　import java．awt．\*；     
　　import java．awt．event．\*；     
　　public class java2 extends Frame{    
　　public static void main(String args[]){    
　　java2 f=new java2("java2")；     
　　Panel pan=new Panel()；     
　　f．init()；     
　　}    
　　pubhc java2(String str){    
　　super(str)；     
　　}    
　　public void init(){    
　　addWindowListener(new WindowAdapter(){    
　　public void windowClosing(WindowEvent e){    
　　System．exit(O)；     
　　}    
　　}}；     
　　setSize(200，200)；     
　　setLayout(new FlowlLayout())；     
　　final TextField tfl=new TextField(20)：     
　　final TextField tf2=new TextField(20)；     
　　final Label hi—new Label("Input：")；     
　　final Label la2一new Label("Output：")；     
　　tfl．addActionListener(        {    
　　public void actionPerformed(ActionEvent e){    
　　tf2．setTex(     )；     
　　}    
　　})；     
　　add(la1)；     
　　add(tfl)；     
　　add(la2)；     
　　add(tf2)；     
　　setVisible(true)；     
　　}    
　　}

三、综合应用题    
　　本题的功能是展示4种不同的对话框。窗口中有4个按钮：“消息”、“输入”、“确定”和“选择”，单击任意一个按钮，就能弹出一个对应的对话框。其中，消息对话框只有一个提示信息和一个“确定’’按钮，输入对话框有一个供输入的文本框及“确定”和“撤销”两个按钮；确定对话框中有一个提示信息和三个按钮“是”、“否”和“撤销”；而选择对话框中有一个提示信息和两个按钮“确定，，和“取消”。     
　　import javax．swin9．\*：     
　　import java．awt．event．\*；     
　　import java．awt．\*；     
　　Public class java3 extends JFrame implements ButtonSelecte ActionListener    
　　{    
　　JButton btnMessage=new JButton("消息")；     
　　JButton btnlnput=new JButton("输入")；     
　　JButton btnConfirm=new JButton("确认")；     
　　JButton btnOption=new JButton("选择")；     
　　public java3()    
　　{    
　　super("java3")；     
　　btnMessage．addActionListener(this)；     
　　btnlnput．addActionListener(this)；     
　　btnConfirm．addActionListener(this)；     
　　btnOption．addActionListener(this)；     
　　getContentPane()．setLayout( new FIowLavout    
　　())：     
　　getContentPane()．add(btnMessage)；     
　　getContentPane()．add(btnlnput)：     
　　getContentPane()．add(btnConfirm)：     
　　getContentPane()．add(btnOption)；     
　　addWindowListener(new WindowAdapter(){    
　　public void windowClosing(WindowEvent e){    
　　System．exit(0)；     
　　}    
　　})；    
　　}    
　　public static void main(String args[])    
　　{    
　　java3 fr=new java3()；     
　　fr．pack()；     
　　fr．setVisible(true)；     
　　}    
　　Public void actionperformed(ActionEvent e)    
　　{    
　　Object[]opt={"确认"，"取消")；     
　　JButton instance：(JButton)e．getObject()；     
　　if(instance= =btnMessage)    
　　JOptionPane．showMessageDialog(this，"消息对话框")；     
　　else if(instance= =btnInput、     
　　JOptionPane．showInputDialog(this，"输入对话框")；     
　　else if(instance= =btnConfirm、     
　　JOptionPane．showConfirmDialog(this，"确认对话框")；     
　　else    
　　JOptionPane．showOptionDialog(this，"选择对话框"，"选择"，JOptionPane．YES\_OPTION，JOptionPane．QUESTION\_MESSAGE，null，opt，opt[1])；     
　　}    
　　}

**上机考试试题答案与解析**　　一、基本操作题     
　　第1处："＼"Welcome!＼""    
　　第2处："a／b=C"    
　　第3处："＼＼＼＼do something"    
　　【解析】本题考查的是不同的数据类型的输出方式，以及转义字符的使用。第l处与第3处含有特殊字符，输出时要使用转义字符。     
　　二、简单应用题     
　　第1处：new ActionListener()    
　　第2处：tfl．getText()    
　　【解析】第1处是设置监听事件，响应tfl(Input文本框)的输入事件，第2处是将用户在Input文本框中输入的内容在Output文本框中显示。     
　　三、综合应用题     
　　第1处：extends JFrame implements ActionListener    
　　第2处：public void actionPerformed(ActionEvent e)    
　　第3处：JButton instantce=(JButton)e．getSource()    
　　【解析】第1处是实现与ActionEvent事件对应的接口，使之能够处理ActionEvent事件，相应的接口应为ActionListener；第2处是actionPerformed方法通过读取ActionEvent对象的相关信息来得到事件发生时的情况，Java是大小写敏感的；第3处是在Java的事件类中java．util．Event()bject类是所有事件对象的基础父类，通过getSource()方法可以得到事件源对象。

2014年计算机二级考试JAVA上机试题及答案 2

**一、基本操作题**　　本题随机产生若干字母(A～Z间)，直到出现字母Q停止。    
　　public ClaSS javal{   
　　public static void main(String[]args){   
　　        ；   
　　do{   
　　c=(char)(       )；    
　　System．out．print(c+"，")；    
　　}while(       )；    
　　}   
　　}   
　　**二、简单应用题**　　本题用复选框来控制字体的显示，窗口中有一个标签和两个复选按钮，这两个复选按钮分别对应的字体的两个特点：加粗和倾斜，任意选中一个按钮或两个都选中，标签上的字符串就显示对应的字体。    
　　tmport．java．awt．\*；    
　　import java．awt．event．\*；    
　　import javax．swing．\*；    
　　class CheckBoxFrame extends JFrame implements Ac-   
　　tionListener{   
　　public CheckBoxFrame(){   
　　setTitle("CheckBoxTest")；    
　　setSize(300，200)；    
　　addWindowListener(new WindowAdapter(){   
　　public void windowClosing(WindowEvent e)(   
　　System．exit(O)；    
　　}   
　　})；    
　　JPanel P=new JPanel()；    
　　bold=addCheckBox(p，"Bold")；    
　　italic=addCheckBox(P，"Italic")；    
　　getContentPane()．add(p，"South")；    
　　panel=new CheekBoxTestPanel()；    
　　getContentPane()．add(panel，"Center")；    
　　}   
　　public JCheckBox addCheekBox(JPanel p，String   
　　name){   
　　JCheckBox c=new JCheekBox(name)：    
　　c．addActionListener(       )；    
　　P．add(c)；    
　　return C；    
　　}   
　　public void       {   
　　int m=(bold．isSelected()?Font．BOLD：O)+   
　　(italic．isSelected()?Font．ITALIC：O)；    
　　panel．setFont(m)；    
　　}   
　　private CheckBoxTestPanel panel；    
　　private JCheckBox bold；    
　　private JCheckBox italic；    
　　}   
　　class CheckBoxTestPanel extends JPanel{   
　　public CheckBoxTestPanel(){   
　　setFont(Font．PLAIN)；    
　　}   
　　public void setFont(int m){   
　　setFont(new Font("SansSerif"，m，12))；    
　　repaint()；    
　　}   
　　public void paintComponent(Graphics g){   
　　super．paintComponent(g)；    
　　9．drawstring("The quick brown fox jumps over   
　　the lazy dog．"，0，50)；    
　　}   
　　}   
　　public class java2{   
　　public static void main(String[]args){   
　　JFrame frame=new CheckBoxFrame()；    
　　frame．show()；    
　　}   
　　}

**三、综合应用题**　　本题的功能是用按钮来控制文本框中文本的颜色。窗口中有两个带有文字标题的面板“Sample text”和“Text col—or control”，窗口的底部还有一个复选按钮“Disable chan-ges”。在“Sample text”面板中有一个带有宇符串的文本框，而在“Text color control”面板中有三个按钮“Black”、“Red”和“Green”，并且每个按钮上都有一个对应颜色的圆。单击任意按钮，文本框的文本变成对应的颜色，如果选中“Disa-ble changes”复选框，则三个颜色按钮变为不可用，如果取消选中复选框，则三个按钮变为可用。    
　　import javax．swing．\*；    
　　import java．awt．\*；    
　　import java．awt．event．\*；    
　　public class java3 extends JFrame{   
　　private JPanel upper，middle，lower；    
　　private JTextField text；    
　　private JButton black，red，green；    
　　private JCheckBox disable；    
　　public java3(String titleText){   
　　super(titleText)；    
　　addWindowListener(new WindowAdapter(){   
　　public void   
　　windowClosing(WindowEvent e){   
　　System．exit(0)；    
　　}   
　　})；    
　　upper=new JPanel()；    
　　upper．setBorder(BorderFactory．ereateTitledBor-   
　　der("Sample text"))：    
　　Upper．setlayout(new BorderLayout())；    
　　text=new JTextField("Change the color of this   
　　text")；    
　　upper．add(text，BorderLayout．CENTER)；    
　　middle=new JPanel()；    
　　middle．setBorder(BorderFactory．createTitledBor-   
　　der("Text color control"))；    
　　middle．setLayout(new FlowLayout(FlowLayout．    
　　CENTER))：    
　　black=new JButton("Black"，new ColorIcon(   
　　Color．black))；    
　　black．addActionListener(new ButtonListener(   
　　Color．black))；    
　　middle．add(black)；    
　　red=new JButton("Red"，new ColorIeon(Col-   
　　or．red))；    
　　red．addActionListener(new ButtonListener(Col-   
　　or．red))；    
　　middle．add(red)；    
　　green=new JButton("Green"，new ColorIcon(   
　　Color．green))；    
　　green．addActionListener(new ButtonListener(   
　　Color．green))；    
　　middle．add(green)；    
　　lower=new JPanel()；    
　　lower．setLayout(new FlowLayout(FlowLayout．    
　　RIGHT))；    
　　disable=new JCheckBox("Disable changes")；    
　　disable．addhemListener(new hemListener(){   
　　public void itemStateChanged(hemEvent e){   
　　boolean enabled   
　　= (e．getStateChange()   
　　= =ItemEvent．DESELECTED)；    
　　black．setEnabled(enabled)；    
　　red．setEnabled(enabled)；    
　　green．setEnabled(enabled)；    
　　}   
　　}   
　　)；    
　　lower．add(disable)：    
　　Container cp=getContentPane()；    
　　cp．add(upper，BorderLayout．NORTH)；    
　　ep．add(middle，BorderLayout．CENTER)；    
　　ep．add(10wer，BorderLayout．SOUTH)；    
　　pack()；    
　　setVisible(true)；    
　　}   
　　class ButtonListener extends ActionListener{   
　　private Color c；    
　　public ButtonListener(Color c)f   
　　this．c=c；    
　　}   
　　public void aetionPerformed(ActionEvent e){   
　　text．setForeground(c)；    
　　}   
　　}   
　　class ColorIcon implements Icon{   
　　private Color c；    
　　private static final int DIAMETER=10；    
　　public Colorlcon(Color c){   
　　c=c；   
　　}   
　　public void paintleon(Component cp，Graphics g，    
　　int X，int Y){   
　　g．setColor(e)；    
　　g．fillOval(x，Y，DIAMETER，DIAMETER)；    
　　g．setColor(Color．black)；    
　　g．drawOval(x，y，DIAMETER，DIAMETER)；    
　　}    
　　public int getIconHeight(){   
　　return DIAMETER：    
　　}   
　　public int getlconWidth(){    
　　return DIAMETER；    
　　}   
　　}   
　　public static void main(String[]args){   
　　new java3("java3")；    
　　}   
　　}

**上机考试试题答案与解析**　　一、基本操作题    
　　第1处：char C   
　　第2处：(int)(Math．random()\*26)+’A’   
　　第3处：C!=’Q’   
　　【解析】第1处是定义变量，从下面的变量赋值语句和输出语句可看出应为字符型变量c；第2处是通过将字符A随机加上0～26之间的数来达到随机产生A～Z之间字符的结果。第3处是do-while循环的终止条件。    
　　二、简单应用题    
　　第1处：this   
　　第2处：actionPerformed(ActionEvent evt)   
　　【解析】第l处注册监听器进行授权，该方法的参数是事件处理的对象；第2处是actionPerformed方法通过读取ActionEvent对象的相关信息来得到事件发生时的情况。    
　　三、综合应用题    
　　第1处：upper．setLayout(new BorderLayout())   
　　第2处：class ButtonListener implements ActionListener   
　　第3处：this．c=C   
　　【解析】第1处Java是大小写敏感的；第2处ActionListener是接口，应用implements；第3处引用当前对象成员应用this。

2014年全国计算机二级JAVA上机试题及答案3

**一、基本操作题**　　本题的功能是统计成绩不及格的人数，分数有89，90， 56，90，89，45。23，45，60，59，61。    
　　public class javal{   
　　public static void main(String[]args)(   
　　int 3score={56。90。89，23，45，61，60，59}；    
　　int hum=0；    
　　        ；   
　　int i=0：    
　　while(        ){   
　　if(        )   
　　sum++：    
　　i++；    
　　)   
　　System．out．println(”<60：”+sum)；    
　　)   
　　)

**二、简单应用题**　　本题中，窗口的背景色为系统桌面的颜色，在窗口中分    
　　别画空心和实心的黑色矩形、深灰色圆角矩形和浅灰色椭    
　　圆形，并且画白色粗体的“欢迎学习Java!”字符串。    
　　import java．awt．\*；    
　　import javax．swin9．\*；    
　　public class java2   
　　{   
　　public static void main(String[]args)   
　　{   
　　FillFrame frame=new FillFrame()；    
　　frame．setDefaultCloseOperation(JFrame．EXIT\_   
　　ON\_CLOSE)；    
　　frame．show()；    
　　}   
　　}   
　　class FillFrame extends JFrame   
　　{   
　　public FillFrame()   
　　{   
　　setTitle("java2")：    
　　setSize(WIDTH，HEIGHT)；    
　　FillPanel panel=new FillPanel()；    
　　panel．setBackground(SystemColor．desktop)；    
　　Container contentPane=getContentPane()；    
　　contentPane．add(panel)；    
　　}   
　　public static final int WIDTH=400；    
　　public static final int HEIGHT=250；    
　　}   
　　class FitlPanel extends JPanel   
　　{   
　　public void paintComponent(Graphics g)   
　　{   
　　        ；    
　　g．setColor(new Color(10，10，10))；    
　　g．drawRect(10，10，100，30)；    
　　g．setColor(new Color(100，100，lOO))；    
　　g．drawRoundRect(150，10，100，30，15，15)；    
　　g．setColor(new Color(150，150，150))；    
　　g．drawOval(280，10，80，30)；    
　　g．setColor(new Color(10，10，10))；    
　　g．fillRect(10，ll0，100，30)；    
　　g．setColor(new Color(100，100，100))；    
　　g．fillRoundRect(150，110，100，30，15，15)；    
　　g．setColor(new Color(150，150，150))；    
　　g．fillOval(280，110，80，30)；    
　　g．setColor(Color．white)；    
　　Font f=new Font("宋体”，         ，20)；    
　　g．setFont(f)；    
　　g．drawstring("欢迎学习Java!"，l50，200)；    
　　}   
　　}

一、基本操作题    
　　第1处：int sum=0   
　　第2处：i<SCORE．LENGTH style="TEXT-ALIGN: left; WIDOWS: 2; TEXT-TRANSFORM: none; BACKGROUND-COLOR: rgb(255,255,255); TEXT-INDENT: 0px; FONT: 14px/25px 宋体; WHITE-SPACE: normal; ORPHANS: 2; LETTER-SPACING: normal; COLOR: rgb(0,0,0); WORD-SPACING: 0px; -webkit-text-size-adjust: auto; -webkit-text-stroke-width: 0px"   
　　第3处：score[i]<60或score[i]<=59   
　　【解析】第1处是定义变量，前面的int num=0只是迷惑考生的；第2处为循环条件；第3处判断是否及格。    
　　二、简单应用题    
　　第1处：super．paintComponent(g)   
　　第2处：Font．Bold   
　　【解析】第1处使用父类方法应使用super来引用；第2处为设置粗体。    
　　三、综合应用题    
　　第1处：class TransformTestFrame extends JFrame   
　　第2处：class TransformPanel extends JFrame   
　　第3处：public void paintComponent(Graphics g)   
　　【解析】第1处类中公有对象名称应与类名一致；第2处为继承的父类不正确；第3处从下面的super．paintComponent(g)；可判断出应有参数Graphics g。

2014年计算机二级考试JAVA上机试题及答案 4

**一、基本操作题**　　本题求一个实数37．13的整数部分和小数部分，并打印输出。    
　　public class javal{   
　　public static void main(String[]args)(   
　　         d=37．13；    
　　int i；    
　　         ；    
　　double x；    
　　         ；    
　　System．out．println(d+"整数部分："+i+"，小数    
　　部分："+x)；    
　　}   
　　}

**二、简单应用题**　　本题中，生成一个窗口，该窗口的长、宽为屏幕长、宽的一半，并且窗口的大小不能改变。    
　　import java．awt．\*；    
　　import javax．swing．\*；    
　　public class java2   
　　{   
　　public．static void main(String[]args)   
　　{   
　　FrameSize frame=new FrameSize()；    
　　frame．setDefaultCloseoperation(JFrame．EXIT   
　　ON\_CLOSE)；    
　　frame．show()；    
　　}   
　　}   
　　class FrameSize extends JFrame   
　　{   
　　public FrameSize()   
　　{   
　　setTitle("java2")；    
　　Toolkit tk=Toolkit．getDefaultToolkit()；    
　　Dimension screenSize=          ；    
　　int screenHeight=screenSize．height；    
　　int screenWidth=screenSize．width；    
　　setSize(screenWidth／2，sereenHeight／2)；    
　　         ；    
　　}

**三、综合应用题**　　本题的功能是定义图形按钮。窗口中有两个图形按钮，当鼠标移上去时，图形按钮的图形将改变，用鼠标单击按钮时图形按钮的图形又发生改变，当鼠标左键松开或者移开鼠标后，图形按钮的图形又恢复原样。    
　　import javax．swing．\*；    
　　import java．awt．\*；    
　　public class java3 extend Jbutton{   
　　public java3(Icon icon，Icon pressed，Icon rollover){   
　　this(icon)；    
　　setFocusPainted(false)；    
　　setRolloverEnabled(true)；    
　　setRolloverlcon(rollover)；    
　　setPressedIcon(pressed)；    
　　setBorderPainted(false)；    
　　setContentAreaFilled(false)；   
　　}   
　　public static void main(String[]args){   
　　java3 b1=new java3(   
　　new ImageIcon("java3-redcube．gif")，    
　　new ImageIcon("java3-redpaw．gif")，    
　　new ImageIcon("java3-reddiamond．gif"))；   
　　java3 b2一new java3(   
　　new ImageIcon("java3-bluecube．gif")。    
　　new ImageIcon("java3-bluepaw．gif")，    
　　new ImageIcon("java3-bluediamond．gif"))；    
　　JFrame f=new JFrame()；    
　　f．setTitle("java3")；    
　　f．setDefauhCloseOperation(JFrame．EXIT\_ON\_   
　　CLOSE)；    
　　c=f．getContentpane()；    
　　c．setLayout(new FlowLayout())；    
　　c．add(b1)；    
　　c．add(b2)；    
　　f．pack()；    
　　f．setVisible(true)；

**上机考试试题答案与解析**   
　　一、基本操作题    
　　第1处：double   
　　第2处：i=(int)d   
　　第3处：x=d-i   
　　【解析】第1处定义变量类型应为double(与x相同)；第2处为取整数部分；第3处原数减去整数部分即为小数部分。    
　　二、简单应用题    
　　第1处：tk．getScreenSize()   
　　第2处：setResizable(false)   
　　【解析】第1处取得屏幕大小；第2处设置窗口的大小不能改变。    
　　三、综合应用题    
　　第1处：public class java3 extends JButton   
　　第2处：super(icon)   
　　第3处：Container c=f．getContentPane()   
　　【解析】第1处继承父类应使用关键字extends；第2处引用父类应使用super；第3处变量C使用前类型未定义。

2014年计算机二级考试JAVA上机试题及答案 5

**一、基本操作题**　　本题是判断一个字符串“Tom”是否在另外一个字符串 “I am Tom，I am from China”中出现。    
　　public class javal{   
　　public static void main(String[]args){   
　　         ；    
　　strl="I am Tom，I am from China．"；    
　　str2="Tom"；    
　　int i=         ；    
　　if(         )   
　　System．out．println("＼"+str2+"＼"is in the   
　　string：＼""+strl+"＼"")；    
　　else   
　　System．out．println("＼""+str2+"＼"is not in the   
　　string：＼""+strl+"＼"")；    
　　}    
　　}

**二、简单应用题**　　本题要求分行打印输出当前系统中所有字体的名称。    
　　         ；    
　　public class java2   
　　{   
　　public static void main(String[]args)   
　　{   
　　String[]fontNames=GraphicsEnvironment   
　　．getLocalGraphicsEnvironment()．getAvailable-   
　　FontFamilyNames()；    
　　for(int i=0；          ；i++)   
　　System．Out．println(fontNames[i])；    
　　}   
　　}

**三、综合应用题**　　下面程序中，在主窗口单击鼠标后，就会生成一个新    
　　窗口。    
　　import java．awt．\*；    
　　import java．awt．event．\*；    
　　public class java3 extends Frame{   
　　java3(){   
　　super("java3")；    
　　addNotify()；    
　　addWindowListener(new WindowAdapter(){   
　　public void windowClosing(WindowEvent e){   
　　System．exit(0)；    
　　}   
　　})；    
　　Insets insets=getInsets()；    
　　setSize(insets．left+insets．right+150，    
　　insets．top+insets．bottom+150)；    
　　this．addMouseListener(MouseEventHandler())；    
　　}   
　　class MouseEventHandler implements MouseAda-   
　　pter{   
　　public void mousePresse(MouseEvent evt){   
　　Rectangle bounds=getBounds()；    
　　int x=evt．getX()+bounds．x；    
　　int y=evt．getY()十bounds．y；    
　　java3 m=newjava3()；    
　　m．setLocation(x，y)；    
　　m．show()；    
　　}   
　　}   
　　static public void main(String[]args){   
　　(new java3())．show()；    
　　}   
　　}

**上机考试试题答案与解析**　　一、基本操作题    
　　第1处：String strl，str2   
　　第2处：strl．indexOf(str2)   
　　第3处：i!=-1   
　　【解析】第1处使用前定义变量strl和str2；第2处和第3处判断str2是否是strl的子串。    
　　二、简单应用题    
　　第1处：import java．awt．\*   
　　第2处：i<FONTNAMES．1ENGTH style="TEXT-ALIGN: left; WIDOWS: 2; TEXT-TRANSFORM: none; BACKGROUND-COLOR: rgb(255,255,255); TEXT-INDENT: 0px; FONT: 14px/25px 宋体; WHITE-SPACE: normal; ORPHANS: 2; LETTER-SPACING: normal; COLOR: rgb(0,0,0); WORD-SPACING: 0px; -webkit-text-size-adjust: auto; -webkit-text-stroke-width: 0px"   
　　【解析】第1处必须在所有类定义之前引入标准类；第2处遍历字体名称数组。    
　　三、综合应用题    
　　第1处：this．addMouseListener(new MouseEventHandler())   
　　第2处：class MouseEventHandler extends MouseAdapter   
　　第3处：public void mousePressed(MouseEvent evt)   
　　【解析】第1处参数应为实例化对象；第2处继承父类应使用extends，implements实现的是接口；第3处单击鼠标后事件应为mousePressed。

2014年计算机二级考试JAVA上机试题及答案 6

**一、基本操作题**　　本题将一个整形变量opl的二进制的低3位全部变    
　　成1。    
　　public class javal{   
　　public static void main(String[]args){   
　　          opl=21；    
　　int op2=7：    
　　          res；    
　　          ；    
　　System．out．println(res)；    
　　}   
　　}   
　　**二、简单应用题**　　本题的功能是将文件java2．java复制为文件java2．java．bak。    
　　importjava．io．\*；    
　　public class java2{   
　　public static void main(String sarg[]){   
　　try{File file=new File("java2．java．bak")；    
　　          ；    
　　FilelnputStream rfile=new FilelnputStream("ja-   
　　va2．java")；    
　　FileOutputStream wfile=new FileOutputStream   
　　("java2．java．bak")；    
　　int c；    
　　while(          )   
　　wfile．write((char)c)；    
　　rfile．close()；    
　　wfile．close()；    
　　}catch(Exception e){System．out．println("读取文    
　　件的时候发生错误!")；}   
　　System．out．println("复制操作完成!")；    
　　}   
　　}

**三、综合应用题**　　本题的功能是用复选按钮来控制鼠标右键的弹出菜单是否弹出。窗口中有一个复选按钮“弹出菜单”，如果选中该复选按钮后，鼠标置于窗口上，单击鼠标右键会弹出一个菜单，单击菜单项中的选项后，后台会输出单击的菜单项，如果取消该复选按钮的选择，单击鼠标右键则不能弹出菜单。    
　　import java．awt．\*；    
　　import java．awt．event．\*；    
　　class CanvasWithPopup extends Canvas{   
　　Popupmenu popup；    
　　CanvasWithPopup(PopupMenu popup){   
　　enableEvents(AWTEvent．MOUSE EVENT   
　　MASK)：    
　　this．popup=popup；    
　　}   
　　void addPopup(){   
　　add(popup)；    
　　}   
　　void removePopup(){   
　　remove(popup)；    
　　}   
　　protected void processMouseEvent(MouseEvent   
　　evt){   
　　if(popup．getParent()!=null&&evt．isPop-   
　　upTrigger()){   
　　popup．show(evt．getComponent()，evt．getX()，    
　　evt．getY())；    
　　}   
　　super．processMouseEvent(evt)；    
　　}   
　　}   
　　public class java3 extends Frame implements Item-   
　　Listener，ActionListener{   
　　Checkbox cb=new Checkbox("弹出菜单"，    
　　false)；    
　　CanvasWithPopup canvas；    
　　java3(){   
　　super("java3")；    
　　addWindowListener(new WindowAdapter(){   
　　public void windowClosing(WindowEvent e){   
　　System．exit(0)；    
　　}   
　　})；    
　　add(cb，BorderLayout．NORTH)；    
　　cb．addhemListener(this)；    
　　PopupMenu popup=new PopupMenu("Button   
　　Control")：    
　　popup．add("iteml")；    
　　popup．add("item2")；    
　　popup．addActionListener(this)；    
　　canvas=new CanvasWithPopup(popup)；    
　　add(canvas，BorderLayout．CENTER)；    
　　setSize(100，200)；    
　　show()；    
　　}

**上机考试试题答案与解析**   
　　一、基本操作题    
　　第1处：int   
　　第2处：int   
　　第3处：res=opl｜op2   
　　【解析】本题考查位运算符和位运算表达式，第1处和第2处定义变量；第3处opl的二进制的低3位全部变成1等同于与7进行按位或操作。    
　　二、简单应用题    
　　第1处：file．createNewFile()   
　　第2处：(c=rfile．read())!=-1   
　　【解析】本题考查文件操作，第l处在写入文件前要创建文件；第2处为判断是否为文件尾。    
　　三、综合应用题    
　　第1处：PopupMenu popup   
　　第2处：switch(evt．getStateChange())   
　　第3处：System．OUt．println(evt．getActionCommand()+”is selected”)   
　　【解析】第1处Java是大小写敏感的；第2处复选按钮状态更改事件为getStateChange；第3处getActionCommand()没有对应的ActionEvent。

2014年计算机二级考试JAVA上机试题及答案 7

**一、基本操作题**　　本题将数组中arr[]={5，6，3，7，9，1}的各个元素按下标的逆序输出。    
　　public class javal{   
　　public static void main(String[]args){   
　　int arr[]={5，6，3，7，9，1}；    
　　         ；    
　　n=         ；    
　　while(n>=O){   
　　System．OUt．print(arr[n]+"")；    
　　         ；    
　　}   
　　}   
　　}

**二、简单应用题**　　本题中，用表格表现某个月的月历，其中标题是从Sunday到Saturday，表格中的各项是可以修改的。    
　　import java．awt．\*；    
　　import java．awt．event．\*；    
　　import javax．swing．\*；    
　　import javax．swing．table．\*；    
　　public class java2   
　　(   
　　public static void main(String[]args)   
　　{   
　　try{   
　　UIManager．setLookAndFeel(UIManager．getSys-   
　　temLookAndFeelClassName())：    
　　}   
　　catch(Exception e)()   
　　JFrame frame=new CalendarTableFrame()；    
　　frame．setDefaultCloseOperation(JFrame．EXIT\_   
　　oN CLOSE)；    
　　frame．show()；    
　　}   
　　}   
　　clasgCalendarTableFrame extends JFrame   
　　{   
　　private static final int WIDTH=500；    
　　private static final int HEIGHT=150：    
　　private         cells=   
　　{   
　　{null，null，null，new Integer(1)，new Integer   
　　(2)，new Integer(3)，new Integer(4))，    
　　{new Integer(5)，new Integer(6)，new Integer   
　　(7)．new Integer(8)，new Integer(9)，new Integer   
　　(10)，new Integer(11))，    
　　{new Integer(12)，new Integer(13)，new Integer   
　　(14)，new Integer(15)，new Integer(16)，new Integer   
　　(17)，new Integer(18))，    
　　{new Integer(19)，new Integer(20)，new Integer   
　　(21)，new Integer(22)，new Integer(23)，new Integer   
　　(24)，new Integer(25))，    
　　{new Integer(26)，new Integer(27)，new Integer   
　　(28)，new Integer(29)，new Integer(30)，new Integer   
　　(31)，null}   
　　}；    
　　private String[]columnNames={   
　　"Sunday"，"Monday"，"Tuesday"，"Wednesday"，    
　　"Thursday"，"Friday"，"Saturday"   
　　}；    
　　public CalendarTableFrame(){   
　　setTitle("java2")；    
　　setSize(WIDTH，HEIGHT)；    
　　JTable table=new          ；    
　　getContentPane()．add(new JScrollPane(table)，    
　　BorderLayout．CENTER)；    
　　}   
　　}

**三、综合应用题**　　本题的功能是用键盘上的方向键来控制直线的绘制方向。如果一直按向上的方向键，则在窗口中从焦点开始向上缓慢绘制直线，按其他方向键也会向对应的方向缓慢地绘制直线，如果按下键的话，绘制直线的速度会加快。   
　　import java．awt．\*；    
　　import java．awt．geom．\*；    
　　import java．util．\*；    
　　import java．awt．event．\*；    
　　import javax．swing．\*；    
　　public class java3{   
　　public static void main(String[]args)   
　　{   
　　SketchFrame frame=new SketchFrame()；    
　　frame．setDefauhCloseOperation(JFrame．EXIT\_   
　　ON\_CLOSE)；    
　　frame．show()；    
　　}   
　　}   
　　class SketchFrame extends JFrame   
　　{   
　　public SketchFrame()   
　　{   
　　setTitle("java3")；    
　　setSize(DEFAULT WIDTH， DEFAULT   
　　HEIGHT)；    
　　SketehPanel panel=new SketchPanel()；    
　　Container contentPane=getContentPane()；    
　　contentPane．add(panel)；    
　　}   
　　public static final int DEFAULT\_WIDTH=300；    
　　public static final int DEFAULT\_HEIGHT   
　　=200；    
　　}   
　　class SketehPanel extends JPanel   
　　{   
　　public void sketchPanel()   
　　{   
　　last=new Point2D．Double(100，100)；    
　　lines=new ArrayList()；    
　　KeyHandler listener=new KeyHandler()；    
　　addkeyListener(this)；    
　　setFocusable(true)；    
　　}   
　　public void add(int dx，int dy)    
　　{   
　　Point2D end=new Point2D．Double(last．getX()   
　　+dx，    
　　last．getY()+dy)：    
　　Line2D line=new Line2D．Double(last，end)；    
　　lines．add(line)：    
　　repaint()；    
　　last=end：    
　　}   
　　public void paintComponent(Graphics g)   
　　{   
　　super．paintComponent(g)；    
　　Graphics2D g2=(Graphics2D)g；    
　　for(int i=0；i<LINES．SIZE()；I++)   
　　92．draw((Line2D)lines．get(i))；    
　　}    
　　private Point2D last：    
　　private ArrayList lines；    
　　private static final int SMALL\_INCREMENT   
　　=1：    
　　private static final int LARGE\_INCREMENT   
　　=5；    
　　private class KeyHandler implements KeyListener   
　　{   
　　public void keyPressed(KeyEvent event)   
　　{   
　　KEY keyCode=event．getKeyCode()；    
　　int d；    
　　if(event．isShiftDown())   
　　d=LARGE\_INCREMENT；    
　　else   
　　d=SMALL\_INCREMENT；    
　　if(keyCode= =KeyEvent．VK\_LEFT)add(-   
　　d，0)；    
　　else if(keyCode= =KeyEvent．VK\_RIGHT)   
　　add(d，0)；    
　　else if(keyCode= =KeyEvent．VK\_UP)add(0，    
　　-d)：    
　　else if(keyCode= =KeyEvent．VK\_DOWN)   
　　add(0，d)；    
　　}   
　　public void keyReleased(KeyEvent event){}   
　　public void keyTyped(KeyEvent event)   
　　{   
　　char keyChar=event．getKeyChar()；    
　　int d；    
　　if(Character．isUpperCase(keyChar))   
　　{   
　　d=LARGE\_INCREMENT；    
　　keyChar=Character．toLowerCase(keyChar)；    
　　}   
　　else   
　　d=SMALL\_INCREMENT；    
　　}   
　　}   
　　}

**考试试题答案与解析**   
　　一、基本操作题    
　　第1处：int n   
　　第2处：arr．1ength-1   
　　第3处：n--或n=n-1或n-=l   
　　【解析】第1处使用前定义变量n；第2处和第3处遍历数组各元素。    
　　二、简单应用题    
　　第1处：Object[][]   
　　第2处：JTable(cells，columnNames)   
　　【解析】第1处定义二维数组保存日期数据；第2处JTable的构造方法第一个参数是数据，第二个参数是表格第一行中显示的内容。   
　　三、综合应用题    
　　第1处：pulic SketchPanel()   
　　第2处：addKeyListener(listener)   
　　第3处：int keyCode=event．getKeyCode()   
　　【解析】第1处SketchPanel是构造方法，构造方法是给对象赋初值，所以没有返回值，但不用void来声明；第2处注册时间的监听器，参数应为事件源；第3处getKeyCode()方法获得的是int型的键码。

2014年计算机二级考试JAVA上机试题及答案 8

**一、基本操作题**　　本题利用递归方法求前n个自然数的和(n=lO)。    
　　public class javal{   
　　public static void main(String[]args){   
　　int sum=add(10)：    
　　System．out．println("1+2+…+9+10="+   
　　sum)；    
　　}   
　　public static int add(         ){   
　　if(n= =l){   
　　        ；    
　　}   
　　else   
　　        ；    
　　}   
　　}

**二、简单应用题**    
　　本题中定义了一个简单的计算器，可以进行基本的四则运算。程序中包含16个按钮用来表示0～9、+、-、 \*、／、一运算符和小数点，程序顶部的文本框用来显示操作数以及结果。    
　　import java．awt．\*；    
　　import java．awt．event．\*；    
　　import javax．swing．\*；    
　　public class java2{   
　　public static void main(String[]args){   
　　try{   
　　UIManager．setLookAndFeel(UIManager．getSys-   
　　temLookAndFeelClassName())；    
　　}   
　　catch(Exception e){}   
　　JFrame frame=new CalculatorFrame()；    
　　frame．show()；    
　　}    
　　}   
　　class CalculatorPanel extends JPanel implements Ac-   
　　tionListener{   
　　private JTextField display；    
　　private JButton btn；    
　　private double arg=0；    
　　private String op="="；    
　　private boolean start=true；    
　　public CalculatorPanel(){   
　　setLayout(new BorderLayout())；    
　　display=new JTextField("0")；    
　　display．setEditable(false)；    
　　add(display，"North")；    
　　JPanel P=new JPanel()；    
　　P．setLayout(new GridLayout(4，4))；    
　　String buttons="789／456\*123-0．=+"：    
　　for(int i=0；i<BUTTONS．LENGTH()；I++){ style="TEXT-ALIGN: left; WIDOWS: 2; TEXT-TRANSFORM: none; BACKGROUND-COLOR: rgb(255,255,255); TEXT-INDENT: 0px; FONT: 14px/25px 宋体; WHITE-SPACE: normal; ORPHANS: 2; LETTER-SPACING: normal; COLOR: rgb(0,0,0); WORD-SPACING: 0px; -webkit-text-size-adjust: auto; -webkit-text-stroke-width: 0px"   
　　btn=new JButton(buttons．substring(i，i+   
　　1))；    
　　P．add(btn)；    
　　        ；    
　　}   
　　add(P，"Center")；    
　　}   
　　public void actionPerformed(ActionEvent evt){   
　　String s=evt．getActionCommand()；    
　　if(’0 ’<=s．charAt(0)＆＆s．charAt(O)<=’   
　　9’‖ s．equals("-")){   
　　if(start)display．setText(s)：    
　　else display．setText(display．getText()+s)；    
　　start=false；    
　　}   
　　else{   
　　if(start){   
　　if(s．equals("-")){   
　　display．setText(s)：    
　　start=false；    
　　}   
　　else op=S；    
　　}   
　　else(   
　　double x=         ；    
　　calculate(x)；    
　　op=S：    
　　start=true；    
　　}   
　　}   
　　}   
　　public void calculate(double n){   
　　if(op．equals("+"))arg+=n：    
　　else if(op．equals("-"))arg-=n；   
　　else if(op．equals("\*"))arg\*=n；    
　　else if(op．equals("／"))arg／=n；    
　　else if(op．equals("="))arg=n；    
　　display．setText(""+arg)；    
　　}   
　　}   
　　class CalculatorFrame extends JFrame{   
　　public CalculatorFrame(){   
　　setTitle("java2")；    
　　setSize(220，180)；    
　　addWindowListener(new WindowAdapter(){   
　　public void windowClosing(WindowEvent e){   
　　System．exit(0)；    
　　}   
　　})；    
　　Container contentPane=getContentPane()；    
　　contentPane．add(new CalculatorPanel())；    
　　}   
　　}

**三、综合应用题**　　本题的功能是用文本框来设定表盘中指针的位置。窗口中有一个画板和两个文本框，画板中绘制了一个表盘和时针、分针，通过文本框分别设定“时”和“分”，表盘中的时针和分针就会指到对应的位置上。    
　　import java．awt．\*；    
　　import java．awt．event\*；    
　　import java．awt．geom．\*；    
　　import javax．swing．\*；    
　　import javax．swing．event．\*；    
　　public class java3   
　　{   
　　public static void main(String[]args)   
　　{   
　　TextTestFrame frame=new TextTestFrame()：    
　　frame．setDefauhCloseOperation(JFrame．EXIT\_   
　　0N\_CLOSE)；    
　　frame．show()；    
　　}   
　　}   
　　class TextTestFrame extends JFrame   
　　{   
　　public TextTestFrame()   
　　{    
　　setTitle("java3")：    
　　setSize(DEFAULT\_WIDTH，DEFAULT\_   
　　HElGHT)；    
　　Container contentPane=getContentPane()；    
　　DocumentListener listener=new DoeumentListen-   
　　er()；    
　　JPanel panel=new JPanel()；    
　　hourField=new JTextField("12"，3)；    
　　panel．add(hourField)；    
　　hourField．getDocument()．addDocumentListener   
　　(this)；    
　　minuteField=new JTextField("00"，3)：    
　　panel．add(minuteField)；    
　　minuteField．getDocument()．addDocumentListener   
　　(listener)；    
　　    
　　contentPane．add(panel，BorderLayout．S()UTH)；    
　　clock=new ClockPanel()；    
　　contentPane．add(clock，BorderLayout．CEN-   
　　TER)；    
　　}   
　　public void setClock()   
　　{   
　　try   
　　{   
　　int hours   
　　=Integer．parseInt(hourField．getText()．trim   
　　())：    
　　int minutes   
　　=Integer．parseInt(minuteField．getText()．trim   
　　())；    
　　clock．setTime(hours，minutes)；    
　　}   
　　catch(NumberFormatExcepfion e){}   
　　}   
　　public static final int DEFAULT\_WIDTH=300；    
　　public static final int DEFAULT\_HEIGHT   
　　=300；    
　　private J TextField hourField；    
　　private JTextField minuteField；    
　　private ClockPanel clock；    
　　private class clockFieldListener extends Docu-   
　　mentListener   
　　{   
　　public void insertUpdate(DocumentEvent e){ set-   
　　Clock()；}   
　　public void removeUpdate(DocumentEvent e){   
　　setClock()；}   
　　public void changedUpdate(DocumentEvent e){}   
　　}   
　　}   
　　class ClockPanel extends JPanel   
　　{   
　　pubhc void paintComponent(Graphics g)   
　　{   
　　super．paintComponent(g)；    
　　Graphies2D g2=(Graphics2D)g；    
　　Ellipse2D circle   
　　=new Ellipse2D．Double(0，0，2\* RADIUS，2   
　　\*RADIUS)；    
　　g2．draw(circle)；    
　　double hourAngle   
　　=Math．toRadians(90-360\*minutes／(12   
　　\*60))；    
　　drawHand(92，hourAngle，HOUR\_HAND\_   
　　LENGTH)；    
　　double minuteAngle   
　　=Math．toRadians(90-360\*minutes／60)；    
　　drawHand(g2，minuteAngle，MINUTE\_HAND\_   
　　LENGTH)：    
　　}   
　　punic void drawHand(Graphics2D g2，    
　　double angle，double handLength)   
　　{   
　　Point2D end=new Point2D．Double(   
　　RADIUS+handLength\*Math．cos(angle)，    
　　RADIUS-handLength\*Math．sin(angle))；    
　　Point2D center=new Point2D．Double(RADIUS，    
　　RADIUS)：    
　　g2．draw(new Line2D．Double(center，end))；    
　　}   
　　public void setTime(int h，int m)   
　　{   
　　minutes=h\*60+m；    
　　repaint()；    
　　}   
　　private double minutes=0；    
　　private double RADIUS=100；    
　　private double MINUTE\_HAND\_LENGTH=   
　　0．8\*RADIUS；    
　　private double HOUR\_HAND\_LENGTH=0．6   
　　\*RADIUS：    
　　}**考试试题答案与解析**　　一、基本操作题    
　　第1处：int n   
　　第2处：return l   
　　第3处：return n+add(n-1)   
　　【解析】递归方法是一种调用程序本身并采用栈结构的算法，第1处定义参数类型；第2处是递归初值；第3处为递归运算。    
　　二、简单应用题    
　　第1处：btn．addActionListener(this)   
　　第2处：Double．parseDouble(display．getText())   
　　【解析】第1处为按钮添加监听器；第2处获得输入数字并转化为double型。    
　　三、综合应用题    
　　第1处：DocumentListener listener=new ClockField-Listener()   
　　第2处：hourField．getDocument()．addDocumentLis-tener(listener)   
　　第3处：private class ClockFieldListener implements Docu-mentListener   
　　【解析】第1处从后面程序可以看出ClockFieldListener类扩展了DocumentListener，此处应使用继承后的子类；第2处注册窗体的监听器，参数应为事件源。第3处实现的是接口，应使用implements。

2014年计算机二级考试JAVA上机试题及答案 9

**一、基本操作题**　　本题定义了一个长度为l0的boolean型数组，并给数组元素赋值，要求如果数组元素下标为奇数，则数组元素值    
　　为false，否则为true。    
　　public class javal{   
　　pubhc static void main(String[]args){   
　　boolean b[]=         ；    
　　for(int i=0；i<10；i++){   
　　if(        )   
　　b[i]=false；    
　　else   
　　        ；    
　　}   
　　for(int i=0；i<10；i++)   
　　System．Out．print("bE"+i+"]="+b[i]+"，")；    
　　}   
　　}

**二、简单应用题**　　本题是一个Applet，它的功能是在窗口上添加12×12个标签，并且横向和纵向标签的颜色为黑白相间。    
　　import java．applet．\*；    
　　import java．．awt．\*；    
　　import java,．awt．event\*；    
　　pubhc class java2   
　　extends Applet   
　　{GridLayout grid；    
　　pubhc void init()   
　　{grid=new GridLayout(12，12)；    
　　setLayout(grid)；    
　　Label         =new Label[12][12]；    
　　for(int i=0；i<12；i++)   
　　{for(int j=0；j<12；j++)   
　　{label[i][j]=        ；    
　　if((i+j)％2= =0)   
　　label[i][j]．setBackground(Color．black)；    
　　else   
　　label[i][j]．setBackground(color．white)；    
　　add(label[i][j])；    
　　}   
　　}   
　　}   
　　}

**三、综合应用题**　　本题的功能是获得系统剪贴板中的内容。窗口中有一个菜单“Edit”和一个文本域，“Edit”中有菜单项“Cut”、“Copy”和“Paste”，在文本域中输入内容，可以通过菜单进行剪切、复制和粘贴操作，如果系统剪贴板为空，又做粘贴操作的话，则设置文本域中背景颜色为红色，并显示错误信息。   
　　import Java．awt．\*；   
　　importjava．io．\*；   
　　import java．awt．datatransfer．\*；   
　　import java．awt．event．\*；   
　　class java3 extends Frame implements ActionListener，   
　　ClipboardOwner{   
　　TextArea textArea=new TextArea()；    
　　java3(){   
　　super("java3")；    
　　addWindowListener(new WindowAdapter(){   
　　public void windowClosing(WindowEvent e){   
　　System．exit(0)；    
　　}   
　　})；    
　　MenuBar mb=new MenuBar()；    
　　Menu m=new Menu("Edit")；    
　　setLayout(new BorderLayout())；    
　　add("Center"，textArea)；    
　　m．add("Cut")；    
　　m．add("Copy")；    
　　m．add("Paste")；    
　　mb．add(m)；    
　　setMenuBar(this)；    
　　for(int i=0；i<M．GETHEMCOUNT()；I++){ style="TEXT-ALIGN: left; WIDOWS: 2; TEXT-TRANSFORM: none; BACKGROUND-COLOR: rgb(255,255,255); TEXT-INDENT: 0px; FONT: 14px/25px 宋体; WHITE-SPACE: normal; ORPHANS: 2; LETTER-SPACING: normal; COLOR: rgb(0,0,0); WORD-SPACING: 0px; -webkit-text-size-adjust: auto; -webkit-text-stroke-width: 0px"   
　　m．itern(i)．addActionListener(this)；    
　　}   
　　setSize(300，300)；    
　　show()；    
　　}   
　　public void actionPerformed(ActionEvent evt){   
　　if("Paste"．equals(evt．getActionCommand())){   
　　boolean error=true；    
　　Transferable t=   
　　getToolkit()．getSystemClipboard()．getContents   
　　(this)；    
　　try{   
　　if(t! =null&&t．isDataFlavorSupported(Dat-   
　　aFlavor．stringFlavor)){   
　　textArea．setBackground(Color．white)；    
　　textArea．setForeground(Color．black)；    
　　textArea．replaceRange(   
　　(String)t．getTransferData(DataFlavor．stringFla-   
　　vor)，    
　　textArea．getSelectionStart()，    
　　textArea．getSelectionEnd())；    
　　error=false；    
　　}   
　　}catch(UnsupportedFlavorException e){   
　　}catch(IOException e){   
　　}   
　　if(error){   
　　textArea．setBackground(Color．red)；    
　　textArea．setForeground(Color．white)；    
　　textArea．repaint()；    
　　textArea．setText("ERROR：＼nEither the clip-   
　　board"+"is empty or the contents is not fl string．")；    
　　}   
　　}else if("Copy"．equals(evt．getActionCommand   
　　())) {   
　　setContents()；    
　　}else if("Cut"．equals(evt．getActionCommand   
　　())){   
　　setContents()；    
　　textArea．replaceRange(""，textArea．getSelec-   
　　tionStart()，textArea．getSelectionEnd())；    
　　}   
　　}   
　　void setContents(){   
　　S=textArea．getSelectedText()；    
　　St ringSelection contents = new StringSelection   
　　(s)；    
　　getToolkit()．getSystemClipboard()．setContents   
　　(contents，this)；    
　　}   
　　public void lostOwnership(Clipboard clipboard，    
　　Transferable contents){   
　　System．out．println("lost ownership")；    
　　}   
　　public static void main(String args[]){   
　　new java3()；    
　　}   
　　}

**考试试题答案与解析**　　一、基本操作题    
　　第1处：new boolean[10]   
　　第2处：i％2 1=0   
　　第3处：b[i]=true   
　　【解析】第1处定义了一个长度为10的boolean型数组；第2处判断数组元素下标是否为奇数。第3处不为奇数的情况下数组元素值设为true。    
　　二、简单应用题    
　　第1处：label[][]   
　　第2处：new label()   
　　【解析】第1处定义了一个长度为12×12的Label型数组；第2处为数组元素赋值。    
　　三、综合应用题    
　　第1处：setMenuBar(mb)   
　　第2处：m．getItem(i)．addActionListener(this)   
　　第3处：String s=textArea．getSelectedText()   
　　【解析】第1处设定菜单栏，setMenuBar参数应为菜单栏，此处this为Frame；第2处获得菜单项应使用gethem()方法。第3处变量S使用前未定义，从getSelectedText()可以看出，数据为文本域中选择的内容，故为String类型。

2014年计算机二级考试JAVA上机试题及答案 10

**一、基本操作题**　　本题将数组arrA中的元素按逆序存储在另外一个相同    
　　长度的数组arrB中。    
　　public class javal{   
　　public static void main(String[] args){   
　　int[]arrA={1，3，8，4，2，6，9，0，7}；    
　　int[]arrB=        ；    
　　int i=0；   
　　mtj=        ；    
　　for(i=0；i<ARRA．LENGTH；I++){ style="TEXT-ALIGN: left; WIDOWS: 2; TEXT-TRANSFORM: none; BACKGROUND-COLOR: rgb(255,255,255); TEXT-INDENT: 0px; FONT: 14px/25px 宋体; WHITE-SPACE: normal; ORPHANS: 2; LETTER-SPACING: normal; COLOR: rgb(0,0,0); WORD-SPACING: 0px; -webkit-text-size-adjust: auto; -webkit-text-stroke-width: 0px"   
　　arrB[j]=arrA[i]；    
　　        ；    
　　}   
　　System．out．println("arrA："+"arrB:")；    
　　for(i=0；i<ARRA．LENGTH；I++){   
　　System．out．println(arrA[i]+""+arrB[i])；    
　　}   
　　}   
　　}

**二、简单应用题**　　本题中，主窗口有一个按钮、一个文本域和一个复选按钮，初始时窗口的大小是不能调整的，选中复选按钮后，窗口大小就可以进行调整，如果撤销复选按钮的选择，则窗口的大小又不能调整，单击按钮可以关闭程序。    
　　import java．awt．\*；    
　　import java．awt．event．\*；    
　　class MyFrame extends Frame           
　　{Checkbox box；    
　　TextArea text；    
　　Button button；    
　　MyFrame(String s)   
　　{super(s)；    
　　box=new Checkbox("设置窗口是否可调整大    
　　小")；    
　　text=new TextArea(12，12)；    
　　button=new Button("关闭窗口")；    
　　button．addActionListener(this)；    
　　box．addltemListener(this)；    
　　setBounds(100，100，200，300)；    
　　setVisible(true)；    
　　add(text，BorderLayout．CENTER)；    
　　add(box．BorderLayout．SOUTH)；    
　　add(button．BorderLayout．NORTH)；    
　　        ；    
　　validate()；    
　　}   
　　public void itemStateChanged(ItemEVent e)   
　　{if(box．getState()= =true)   
　　{setResizable(true)；    
　　}   
　　else   
　　{ setResizable(false)；    
　　}   
　　}   
　　public void actionPerformed(ActionEvent e)   
　　{dispose()；    
　　}   
　　}   
　　class java2   
　　{public static void main(String args[])   
　　{ new MyFrame("java2")；    
　　}   
　　}

**三、综合应用题**　　本题的功能是对列表项的操作，包括删除、添加和反选。窗司中有两个列表框和5个按钮，按钮标签代表着移除列表项的方向，“>”代表只移除选中的列表项，“>>”代表移除所有的列表项，“!”代表反向选择列表项。    
　　import java．awt．\*；    
　　import java．awt．event．\*；    
　　class java3 extends   Frame   implements   
　　ActionListener&ItemListener{   
　　final static int ITEMS=10；    
　　List ltList=new List(ITEMS，true)；    
　　List rtList=new List(0，true)；    
　　java3(){   
　　super("java3")；    
　　addWindowListener(new WindowAdapter(){   
　　public void windowClosing(WindowEvent e){   
　　System．exit(O)；    
　　}   
　　})；    
　　GridBagLayout gbl=new GridBagLayout()；    
　　setLayout(gbl)；    
　　add(1tList，0，0，1，5，1．0，1．0)；    
　　add(rtList。2，O，1，5，1．O，1．O)；    
　　ltList．addActionListener(this)；    
　　ltList．addhemListener(this)；    
　　rtList．addActionListener(this)；    
　　rtList．addhemListener(this)；    
　　Button b；    
　　add(b=new Button(">")，1，O，1，1，O，1．0)；    
　　b．addActionListener(this)；    
　　add(b=new Button(">>")，1，1，1，1，0，1．O)；    
　　b．addActionListener(this)；    
　　add(b=new Button("<")，1，2，1，1，O，1．0)；    
　　b．addActionListener(this)；    
　　add(b=newButton("<<")，1，3，1，1，O，1．O)；   
　　b．addActionListener(this)；    
　　add(b=new Button("!")，1，4，1，1，0，1．O)；    
　　b．addActionListener(this)；    
　　for(int i=0；i<ITEMS；I++){ style="TEXT-ALIGN: left; WIDOWS: 2; TEXT-TRANSFORM: none; BACKGROUND-COLOR: rgb(255,255,255); TEXT-INDENT: 0px; FONT: 14px/25px 宋体; WHITE-SPACE: normal; ORPHANS: 2; LETTER-SPACING: normal; COLOR: rgb(0,0,0); WORD-SPACING: 0px; -webkit-text-size-adjust: auto; -webkit-text-stroke-width: 0px"   
　　ltList．add("item"+i)；    
　　}   
　　pack()；    
　　show()；    
　　}   
　　void add(Component comp，    
　　int X，int Y，int W，int h，double weightx，double   
　　weighty){   
　　GridBagLayout gbl=(GridBagLayout)getLayout   
　　()；    
　　GridBagConstraints c=new GridBagConstraints   
　　()；    
　　e．fill=GridBagConstraints．BOTH；    
　　c．gridx=x；    
　　c．gridy=y；    
　　c．gridwidth=W；    
　　c．gridheight=h；    
　　c．weightx=weightx；    
　　c．weighty=weighty；    
　　add(comp)；    
　　gbl．setConstraints(comp，c)；    
　　}   
　　void reverseSelections(List l){   
　　for(int i=0；i<1．length()；i++){   
　　if(1．islndexSelected(i)){   
　　1．deselect(i)；    
　　}else{   
　　1．select(i)；    
　　}   
　　}   
　　}   
　　void deseleetAll(List l){   
　　for(int i=0；i<1．gethemCount()；i++){   
　　1．deseleet(i)；    
　　}   
　　}   
　　void replacehem(List l，String item){   
　　for(int i=0；i<1．getltemCount()；i++){   
　　if(1．gethem(i)．equals(item)){   
　　1．replacehem(item+"\*"，i)；    
　　}   
　　}   
　　}   
　　void move(List ll，List l2，boolean all){   
　　if(a11){   
　　for(int i=0；i<11．getltemCount()；i++){   
　　12．add(11．gethem(i))；    
　　}   
　　11．removeAll()；    
　　}else{   
　　String[]items=11．getSelectedhems()；    
　　int[]itemIndexes=11．getSelectedIndexes()；    
　　deselectAll(12)；    
　　for(int i=0；i<ITEMS．LENGTH；I++){   
　　12．add(items[i])；    
　　12．select(12．getItemCount()-1)；    
　　if(i= =0){   
　　12．makeVisible(12．getltemCount()-1)；    
　　}   
　　}   
　　for(int i=itemlndexes．length-1； i>=0；i--){   
　　11．remove(itemlndexes[i])；    
　　}   
　　}   
　　}   
　　public void actionPerformed(AetionEvent evt){   
　　String ar9=evt．getActionCommand()；    
　　if(">"．equals(arg)){   
　　move(1tList，rtList，false)；    
　　}else if(">>"．equals(arg)){   
　　move(1tList，rtList，true)；    
　　}else if("<"．equals(arg)){   
　　move(rtList，ltList，false)；    
　　}else if("<<"．equals(arg)){   
　　move(rtList，ltList，true)；    
　　}else if("!"．equals(arg)){   
　　if(ltList．getSelectedhems()．length>0){   
　　reverseSelections(ltList)；    
　　}else if(rtList．getSelectedhems()．length>   
　　0){   
　　reverseSelections(rtList)；    
　　}   
　　}else{   
　　Object target=evt．getSouree()；    
　　if(target= =rtList‖target= =ltList){   
　　replacehem((List)target，arg)；    
　　}   
　　}   
　　}   
　　public void itemStatedChanged(ItemEvent ent){   
　　List target=(List)evt．getSource()；    
　　if(target= =hList){   
　　deselectAll(rtList)；    
　　} else if(target= =rtList){   
　　deselectAll(ltList)；    
　　}   
　　}   
　　public static void main(String[]args){   
　　new java3()；    
　　}   
　　}

**考试试题答案与解析**　　一、基本操作题    
　　第1处：new int[arrA．length]   
　　第2处：arrA．length-1   
　　第3处：j- -或j=j-1或j-=l   
　　【解析】第1处将arrB的长度设定成与arrA相同；第2处因为是逆序存储，从后面的arrB[j]=arrA[i]；可以看出，j的初值应使arrB[j]指向数组末尾。第3处for循环使用。    
　　二、简单应用题    
　　第1处：implements hemListener，ActionListener   
　　第2处：setResizable(false)   
　　【解析】第1处从后面的button．addActionListener(this)；box．addItemListener(this)；可以看出MyFrame需要ItemListener和ActionListener接口；第2处设置初始时窗口的大小是不能调整的。    
　　三、综合应用题    
　　第1处：extends Frame implements ActionListener，Item-   
　　Listener   
　　第2处：for(int i=0；i<1．getItemCount()；i++)   
　　第3处：public void hemStateChanged(ItemEvent evt)   
　　【解析】第1处类可以实现多个接口，接口之间用“，”隔开；第2处reverseSelections方法实现的是反选，遍历列表 获得列表元素数应使用的是getItemCount()方法；第3处    
　　Java是大小写敏感的。